



## **NORMAS DE LA COMPETICIÓN**

- La competición empieza el 4 de marzo y termina el 3 de junio. El día de juego siempre será los viernes entre las 17:00 y las 18:30, y el lugar de juego el Pabellón Municipal del Polígono.
- Aunque las categorías de 3º y de 4º curso juegan en una única liga de categoría “benjamín”, habrá dos clasificaciones independientes, una por curso. Los cursos 1º y 2º juegan en modo “no competitivo” sin resultados ni clasificaciones.
- Todos los equipos jugarán 1 partido cada semana o cada dos semanas (excepto no lectivos). La duración del partido: 2 períodos de 12 minutos con una pausa de 2 minutos entre ambos.
- Hay 3 horarios de juego: a las 17:00, a las 17:30 y a las 18:30. La hora de juego figurará en el calendario que se entregará a todos los participantes. Los equipos deben ser puntuales para no provocar retrasos a los demás equipos.
- Entre todos los jugadores se debe velar por que haya el mínimo de 3 jugadores para el día del partido. Para ello se les permitirá llevar a un sustituto, aunque no esté inscrito inicialmente en el equipo, si fuera necesario.
- Los equipos están formados por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 6, de manera que puedan hacer sustituciones entre ellos, permitir descansar a un jugador y cubrir ausencias.
- Para poder jugar el partido, los equipos deben presentar un mínimo de 3 jugadores, ya que se juega por la modalidad de 3 contra 3. Si un equipo no llegara a ese mínimo, se le dará el partido por “no presentado” (sólo para 3º y 4º curso).
- El equipo que se retrase más de 5 minutos sobre la hora prevista de juego se le dará el partido por “no presentado” (sólo para 3º y 4º curso).
- El equipo que acumule 3 partidos sin presentarse, bien por no acudir el mínimo de 3 o por retraso sobre la hora de juego, será descalificado de la competición.
- Los jugadores de un mismo equipo deben ir uniformados.
- No se dispone de un seguro de accidentes. Los jugadores deberán venir acompañados por sus padres (desde la grada) quienes serán los responsables de atender las posibles lesiones que pudieran tener, y de trasladarlos para ser tratados en el centro de salud correspondiente.
- No existe la figura de entrenador ni la de árbitro. Serán los monitores/voluntarios designados por la organización los que atenderán a los jugadores en la cancha y realizarán los cambios durante el juego. También serán los encargados de arbitrar el partido llevando el “miniacta” donde se refleja el tanteo y las faltas personales. Cada monitor de cada equipo debe llevar un único balón de minibasket (nº 5) a fin de que se utilice para el juego. Al finalizar el partido será el monitor del equipo ganador el encargado de comunicar el tanteo al responsable de pista.
- Los responsables de pista serán los encargados de proporcionar los balones necesarios y de que los equipos que se enfrentan estén en la pista y hora correctas en coordinación con los monitores. Controlarán la duración de los partidos, señalando el comienzo y fin de los períodos de forma común a todos los que se celebren simultáneamente. También recogerán los resultados que les proporcionen los monitores y ese mismo día los enviarán por correo electrónico a [escuelas@cbpoligono.com](mailto:escuelas@cbpoligono.com) para su publicación en la Web.
- Los resultados y clasificación de cada jornada serán expuestos en la página web del Club (<http://www.cbpoligono.com/3x3>) el primer día laborable de la semana siguiente.

## **REGLAS DE JUEGO**

### **Comunes a todos los cursos:**

- Los participantes de ambos equipos deben darse la mano al empezar y al finalizar el encuentro. Ante todo se debe ser respetuoso con el rival.
- Durante el partido pueden hacerse los cambios que se quieran.

### **Específicas de 3º y 4 curso (modo competición):**

- Todas las canastas, incluidas las de “tiro libre”, valdrán 1 tanto. Ganará el equipo que al finalizar el tiempo establecido tenga más tantos.
- No pueden acabar los partidos en empate. Se resolverán por tandas de 3 tiros libres cada equipo.
- Cuando un equipo cometa 3 faltas personales en un período, las siguientes serán sancionadas con 1 “tiro libre” para el equipo rival. Si no metiera canasta, volvería a sacar este mismo (no hay rebote).
- Si durante el juego un equipo sacase al otro 10 canastas, se daría al primero como ganador. Seguiría el partido pero se cerraría el tanteo como hubiese quedado en ese momento.
- El equipo que gane un partido le supone sumar 2 puntos para su clasificación; si lo perdiera 1 punto, y si no se presentara obtendría 0 puntos.

## **RECOMENDACIONES**

- Es muy recomendable que cada participante lleve una botellita de agua para evitar la deshidratación. En esta época y en este horario es muy probable que haga calor y los niños suden bastante.
- **Ser limpio en el juego, lo importante NO ES GANAR, es participar y, sobre todo, divertirse y hacer amigos.**